

DIY PULSERA PARA PRINCIPIANTES PARA TEJER TARJETAS

De : Micky



Avanzado



2h

Aprender a tejer tarjetas

¿Ha oído hablar alguna vez del tejido de tarjetas o del tejido de tabletas? Nuestro socio l'Atelier de Micky le muestra cómo utilizar tarjetas para tejer trenzas de diferentes anchos para hacer pulseras tejidas. Si no conoce esta antigua técnica de tejido de hilos, ¡es el momento de probarla!

La técnica puede parecer bastante compleja al principio, pero Micky explica los pasos paso a paso en el tutorial de abajo y en el vídeo. Una vez que le has cogido el tranquillo y te has hecho con él, ya está hecho. Este tutorial y el diagrama para tejer tarjetas están especialmente diseñados para principiantes. Con este tutorial podrás hacer una pulsera bicolor con hilos de algodón. En general, el tejido en tableta permite obtener un resultado bastante similar al de la pulsera brasileña, con la salvedad de que no se anuda sino que se retuercen los hilos. Esta técnica permite crear joyas mixtas o unisex. Micky te explica todo lo que necesitas saber en el vídeo. Depende de ti ;)

No dude en echar un vistazo a nuestros hilos de algodón de la talla 40 utilizados para la pulsera azul y blanca y a nuestros hilos de algodón de la talla 10 para un tejido más grueso (pulsera naranja y amarilla en el vídeo). También puede encontrar sugerencias de colores en la lista de materiales de "variación" al final de la página.

Para ir más allá y experimentar con otros patrones de tejido, puedes descargar otros diagramas de tejido realizados y compartidos generosamente por Micky.

¿Que material usar para DIY Pulsera para principiantes para tejer tarjetas ?

MATERIAL



Juego de 25 tarjetas para tejer 6x6 cm - Blanco - Negro
Ref : : ATT-629
Cantidad : 1



Navette de tejido de madera 20,5x3,5 cm - Natural x1
Ref : : ATT-630
Cantidad : 1



Hilo algodón Lizbeth talla 40 Natural n°602 x274m
Ref : : FCU-153
Cantidad : 1



Hilo algodón Lizbeth talla 40 Royal Blue n°652 x274m
Ref : : FCU-167
Cantidad : 1



Hilo algodón Lizbeth talla 10 Gold n°611 x111m
Ref : : FCU-239
Cantidad : 1

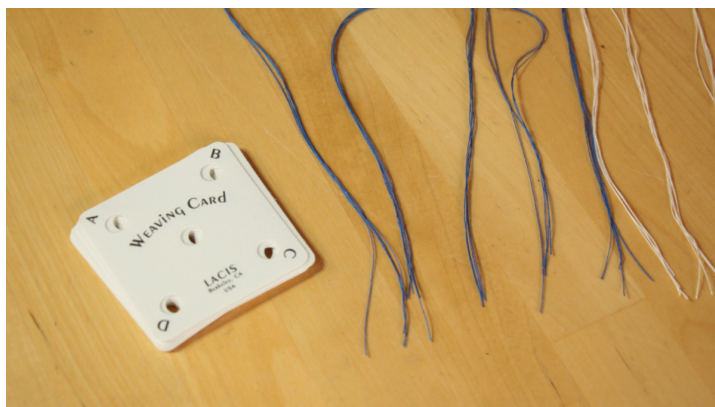


Hilo algodón Lizbeth talla 10 Burnt Sienna n°9601 x111m
Ref : : FCU-947
Cantidad : 1

Paso a seguir

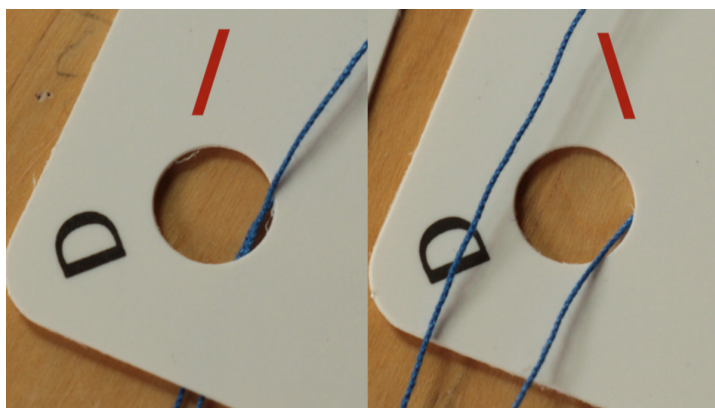
★ Paso 1/12

Necesitará 10 tablas de tejer y 28 hilos oscuros y 12 claros de 90 cm cada uno. Elija colores que contrasten bien, ya que así será más fácil detectar cualquier error. Consejo: Para evitar tener un montón de hilos que puedan enredarse, es aconsejable cortarlos a medida que se enhebran en las tarjetas. Numera tus tarjetas con un lápiz del 1 al 10.



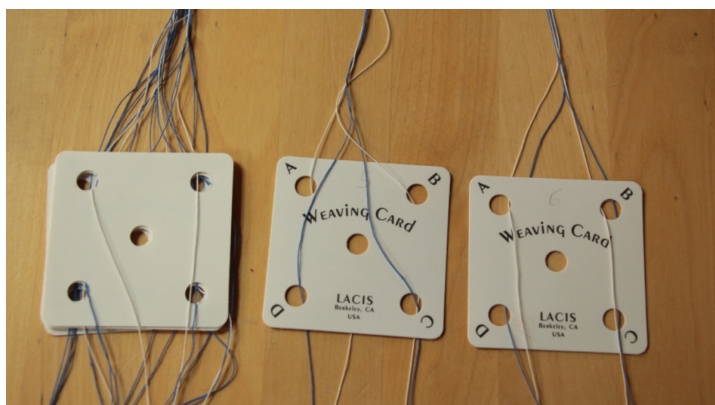
★ Paso 2/12

Enhebrar los hilos en los estantes. En esta fase es muy importante no equivocarse. Cada columna del diagrama representa una tarjeta y las casillas indican si debe enhebrar un hilo oscuro (casillas grises) o un hilo claro (casillas blancas). Los signos : y / indican la dirección en la que debes enhebrar el hilo y este paso es esencial. El hilo irá desde el anverso de la tarjeta (donde están escritas las letras "ABCD") hasta el reverso /: su cable irá de la parte trasera de la tarjeta a la delantera
Ate los 4 cables de cada estante.



★ Paso 3/12

Coloque los estantes boca abajo sobre la mesa, asegurándose de que la longitud del hilo entre los nudos y los estantes sea uniforme.



★ Paso 4/12

¡La parte más difícil ya está hecha! Ahora hay que estirar y fijar la urdimbre de tejido. Hay varias formas de hacerlo, la más sencilla es sujetar el extremo a un punto fijo, como el pomo de una puerta o una abrazadera en una mesa.

En primer lugar, recoge todos los extremos de los hilos que has anudado de 4 en 4. Puedes hacer un nudo final o utilizar una cuerda fuerte para hacer un nudo corredizo. Tenga cuidado de que las pastillas no se mezclen o se caigan durante este paso.

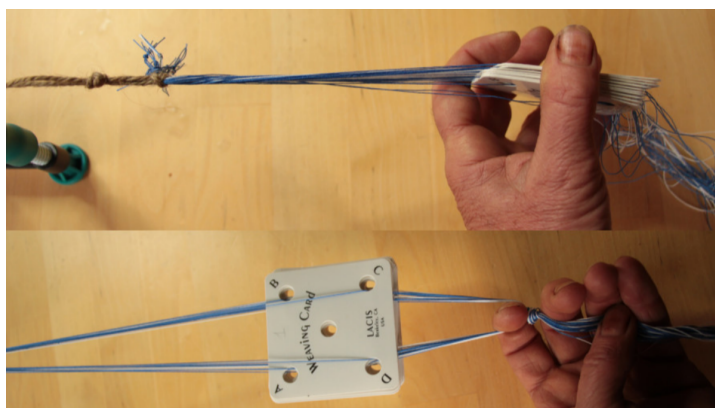


★ Paso 5/12

Tensar la urdimbre. Enganche el extremo de su urdimbre para tejer al punto fijo y recoja su paquete de pastillas en una mano.

A continuación, tira suavemente de la baraja hacia ti para que algunos de los hilos se estiren y posiblemente se desenreden. Puede "peinar" los hilos detrás de las tarjetas con los dedos para ayudar en este proceso. No te alejes demasiado, mantendremos un margen. Cuando los hilos estén desenredados y todos apretados, haz un último nudo a unos veinte centímetros del final de la cadena.

La cadena tenderá a enrollarse sobre sí misma, así que basta con girar la baraja para deshacer cualquier torsión.



★ Paso 6/12

Es aconsejable asegurar el paquete de estantes siempre que se manipule la cadena (por ejemplo, para moverla y fijarla en otro lugar, o para almacenarla).

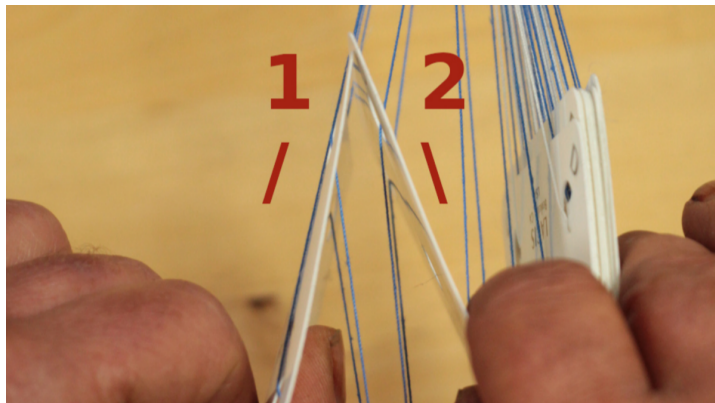
Un cordón alrededor de la mochila a través del orificio central o unas pinzas de plástico servirán para ello.



★ Paso 7/12

Sujeta el nudo final a tu cinturón o a un segundo punto fijo, como una pinza (utilizando los hilos sueltos o usando una cuerda o un clip).

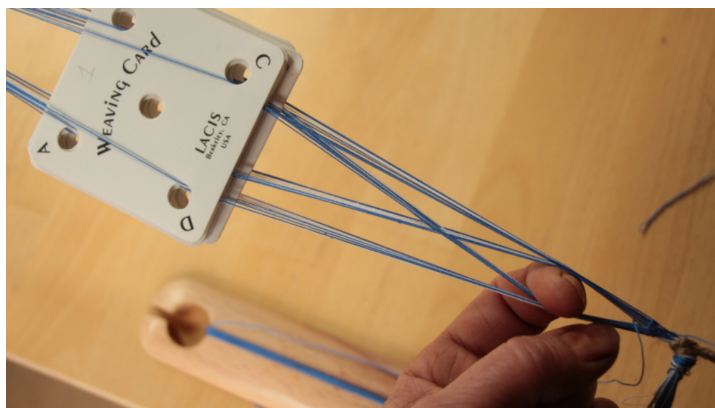
Ahora es el momento de comprobar el enhebrado utilizando el diagrama proporcionado: en primer lugar, comprueba que la A, la B, la C y la D están alineadas en tu paquete, si no es así, simplemente gira la tarjeta para asegurarte de que está en el lugar correcto. ¿Está todo bien? Entonces es el momento de comprobar el enhebrado: ¿recuerdas los signos y / del diagrama inicial? Si miras las cartas que tienes delante y tratas de inclinarlas hacia la derecha o hacia la izquierda, verás que algunas se inclinan de forma natural hacia la derecha, estas son las estanterías en la posición /. Por el contrario, las otras tenderán a inclinarse naturalmente hacia la izquierda, estas son las cartas en posición . Comprueba que cada carta está correctamente inclinada en relación con el diagrama de partida. A continuación, comprobaremos si los palos están en la posición correcta, siempre utilizando el diagrama. Si una de tus cartas no está en la posición correcta, es mejor que bajes la mochila, deshagas el nudo final que está hacia ti y vuelvas a hacer el enhebrado correctamente.



★ Paso 8/12

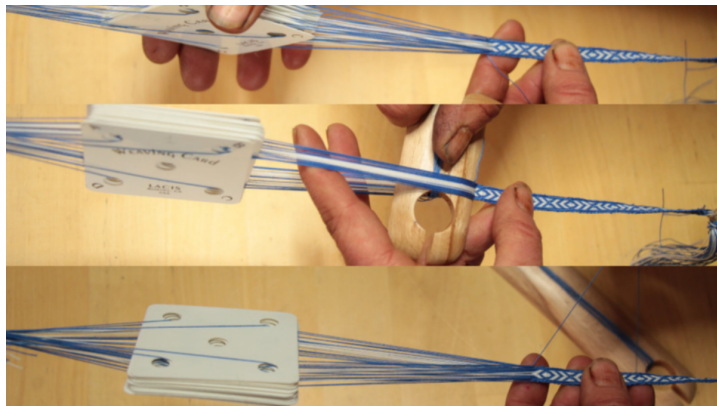
Empieza a tejer, ¡ya es hora!
Siéntese cómodamente para que su urdimbre esté tensa, pero tampoco demasiado, necesita una urdimbre que siga siendo un poco flexible. Al principio es un poco difícil encontrar la tensión adecuada, pero se puede aprender.

Enrolla un poco de hilo (preferiblemente del color de los bordes) alrededor de tu lanzadera o de un trozo de cartón rectangular, este será tu hilo de trama. Coge tu baraja de cartas y gíralas todas juntas de manera que la A quede hacia ti y la D hacia la urdimbre, esta es la posición inicial que se encuentra en la mayoría de los diagramas de tejido de cartas que se encuentran en Internet. Las tarjetas no deben estar demasiado cerca del nudo que se encuentra frente a ti, si es necesario empujalas hacia delante sin girarlas. Al girar los estantes un cuarto de vuelta, 2 de cada 4 hilos se cruzarán, tendrás que asegurarte de que encuentran su nuevo lugar.



★ Paso 9/12

¡Es hora de nuestro primer pasaje de la trama!
Los hilos forman dos capas, una en la parte superior y otra en la inferior, y es a través de este espacio (llamado "cobertizo" en la tejeduría) por donde pasará la trama. Pasar simplemente pase su hilo de trama en el transbordador en este espacio y dejar un pequeño trozo que sobresalga.
Gire todos los estantes hacia delante (hacia la urdimbre). Empaca con tus dedos, tu lanzadera o una regla de plástico, y luego pasa la lanzadera por el cobertizo sin tirar demasiado del hilo: sólo asegúrate de que no se enrolle por el borde.



Y repite hasta que encuentres tu posición inicial con la A hacia ti. Hemos hecho 4 trimestres. En total haremos 12 cuartos de vuelta hacia adelante con la misma cantinela: giro las cartas, empaco y paso mi trama.

★ Paso 10/12

Después de 12 cuartos de vuelta hacia adelante, debería ver un patrón de dos chevrones.



★ Paso 11/12

Los dibujos que aparecen en el tejido vienen determinados por tres cosas: el enhebrado en un sentido o en otro, el sentido de rotación de las tarjetas y la posición de los colores del hilo en los agujeros. Después de nuestros 12 rotaciones hacia delante, es el momento de invertir el sentido de giro de las tarjetas y girarlas hacia atrás (hacia ti), que invertirá el patrón.



★ Paso 12/12

Continúe tejiendo a este ritmo, 12 veces hacia adelante y 12 veces hacia atrás hasta que tenga una tira de unos 15 centímetros. A continuación, dejará un margen sin tejer para terminar su pulsera.

Puedes utilizar el final de esta cadena para hacer algunos experimentos, como hacer 4, 6 u 8 rotaciones en lugar de 12, por ejemplo.

Cuando haya terminado, simplemente corte la cadena y trence o retuerza los hilos de la urdimbre como desee para hacer los accesorios de su pulsera tejida.



Resultado